

Ezequiel Marchena Guerrero

Senior Android Developer (Kotlin/Java) | Clean Architecture · Testing · Producción

Sanlúcar de Barrameda, Cádiz · +34 652 239 264 · ezmg92@gmail.com · linkedin.com/in/ezmg · velkyss.dev

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador Android Senior con más de 6 años de experiencia en apps en producción para sector público y privado. Especializado en arquitectura MVVM y Clean Architecture, integración de SDKs de terceros, observabilidad con Firebase Crashlytics y estabilidad en producción. Experiencia en liderazgo técnico, mentoría a perfiles junior y diseño técnico de módulos. Proyectos propios publicados en Google Play. PSM I certificado.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Analista Programador Android

Ayesa · Enero 2025 – Presente

- Diseño técnico, análisis de impacto y estimación de tareas en proyectos Android para cliente final.
- Desarrollo de librería Android propia para conectividad Bluetooth con dispositivo embarcado en vehículos (sector car-sharing eléctrico), soportando dos modelos de hardware distintos y permisos Android 12+ (BLUETOOTH_CONNECT/SCAN). Migración desde SDK de proveedor a solución propia, desacoplando la app del hardware.
- Integración y actualización de SDKs de terceros (identidad/biometría y mapas), gestionando el impacto en el desarrollo en cada actualización de versión.
- Observabilidad en producción: revisión continua de Firebase Crashlytics, análisis de causa raíz y resolución de incidencias críticas.
- Implementación de tests unitarios con JUnit y MockK. Accesibilidad con TalkBack.
- Coordinación del día a día de un proyecto: asignación de tareas, resolución de dudas técnicas y desarrollo, liderando hasta 3 desarrolladores junior (Android e iOS) durante casi un año.

Desarrollador Senior Android / iOS

Ayesa · Noviembre 2022 – Diciembre 2024

- Arquitectura MVVM y variantes de Clean Architecture (Use Cases) con inyección de dependencias (Hilt/Dagger).
- Elevé el crash-free rate hasta ~99% mediante análisis de causa raíz y corrección continua de incidencias en Firebase Crashlytics.
- Configuración y mantenimiento de Android App Links e iOS Universal Links (/well-known) con soporte de parámetros de ruta/query.
- Implementación de autenticación biométrica (BiometricPrompt), notificaciones push/in-app y subida de documentos (multipart/form-data).
- Migración de Kotlin Synthetics a View Binding como parte de actualización estructural de la app.
- Liderazgo técnico: estimación, resolución de bloqueos técnicos y mentoría a un desarrollador becario durante 6 meses.

Desarrollador Senior Android

VIEWNEXT · Junio 2022 – Octubre 2022

- Desarrollo en arquitectura híbrida Angular + Capacitor para sector telco (Scrum).
- Creación de plugin nativo Android para Capacitor: integración con calendario del dispositivo.

Desarrollador Android / iOS / Backend Java

Ayesa · Septiembre 2019 – Junio 2022

- Desarrollo nativo Android (Java/Kotlin): MVVM, LiveData, Room, Jetpack, Retrofit.
- Desarrollo iOS (Swift 5): CocoaPods, Realm, Alamofire.
- Gestión de datos sensibles con cifrado en cliente (AES) antes de envío sobre HTTPS/TLS.
- Desarrollo de servicios REST con Spring Framework y Java 8.

PROYECTOS PERSONALES

Nullfast — Android (Google Play) · velkyss.dev

App de seguimiento de ayuno intermitente desarrollada con Kotlin y Jetpack Compose mediante Spec Driven Development (SDD). Temporizador en background, historial de sesiones, registro de agua y peso. Sin cuenta, sin nube, sin suscripción. Publicada y mantenida de forma independiente.

HABILIDADES TÉCNICAS

| | |
|--------------------------|--|
| Android Core | Android SDK, Kotlin, Java, Jetpack (ViewModel, Room, Navigation, WorkManager), Jetpack Compose, Material Design, View Binding, Data Binding, XML |
| Arquitectura | MVVM, Clean Architecture, Use Cases, Modularización, SOLID, SDD (Spec Driven Development) |
| Testing | JUnit, MockK, tests unitarios |
| Async / Reactive | Kotlin Coroutines, Kotlin Flow, LiveData / MutableLiveData / MediatorLiveData, RxJava |
| Producción | Firebase Crashlytics, Google Play Console, AdMob, App Links / Universal Links, BiometricPrompt, Bluetooth 12+, accesibilidad (TalkBack) |
| Red / Datos | Retrofit, REST, Room, Interceptors, multipart/form-data |
| iOS | Swift, SPM (Swift Package Manager), CocoaPods, Realm, Alamofire |
| Cross-platform | Flutter / Dart con BLoC (nociones) |
| CI/CD & Tools | Git, GitHub, GitLab, GitHub Actions y Bitrise (nociones), Jira, Confluence, Claude Code, GitHub Copilot |
| DI | Hilt, Dagger 2 |

FORMACIÓN Y CERTIFICACIONES

| | |
|---------|--|
| 01/2026 | Professional Scrum Master I (PSM I) · Scrum.org |
| 12/2025 | Estructura tu proyecto de Flutter con BLoC · OpenWebinars |
| 09/2021 | Curso Swift 3: Desarrollo de Apps para iOS · OpenWebinars |
| 12/2020 | Curso Programación Kotlin para Android · OpenWebinars |
| 05/2020 | Curso Android Online · OpenWebinars |
| 06/2019 | Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web · IES Doñana, Sanlúcar de Barrameda |
| 11/2018 | Cambridge English: First (FCE) — B2 · Cambridge Assessment English |

IDIOMAS

Español — Nativo

Inglés — B2 (Cambridge FCE)

Portugués — A1 (en progreso)